

## **Veröffentlichungen**

Prof. Dr. rer. nat. Jörn Loviscach

Stand: Juni 2010

*J.L., Verteilte freie Bildung statt Noten, Credits und Gebühren?*

Tagungsband GML<sup>2</sup> 2010, S. 289-300

*Arne Ellerbrock, J.L., Das Strom-Netz -- IT in der Stromversorgung: Twitternde Stromzähler und abwartende Waschmaschinen, c't 2/2010, S. 68-73*

*J.L., Playing with all Senses: Human-Computer Interface Devices for Games, Advances in Computers 77, Ed. M. Zelkowitz, Elsevier, S. 79-115 (2009)*

*I.A. Suhardi, J.L., How to Steer Characters in Group Games, Transactions on Edutainment II, S. 48-58 (2009)*

*Ph. Kolhoff, J. Preuß, J.L., Content-Based Icons for Music Files, Computers & Graphics 32, S. 550-560 (2008)*

*J.L., Wrinkling Coarse Meshes on the GPU, Computer Graphics Forum 25(3), S. 467-476 (2006)*

*J.L., Integrating Hardware Shading into Cinema 4D, in GPU Gems: Programming Techniques, Tips, and Tricks for Real-Time Graphics, Hrsg. R. Fernando, Addison-Wesley 2004, S. 567-580*

ca. 90 weitere Beiträge in Konferenzbänden, wissenschaftlichen Zeitschriften und Sammelbänden

ca. 400 weitere Artikel in populären Fachzeitschriften

## **VORTRÄGE**

How Green are Digital Media?, City University of New York, 2010

Novel User Interfaces for Audio and Music Computing, Princeton University, 2010

Aurally and Visually Enhanced Audio Search, Google Inc., 2008

Assorted Ideas in User Interfaces for Audio, Stanford University, 2008

und ca. weitere 30 eingeladene Vorträge